

Оглавление

Введение.....	3
Глава 1. Особенности использования информационных и коммуникационных технологий в системе подготовки и профессиональной деятельности специалистов по физической культуре и спорту.....	5
1.1. Информатизация физкультурного образования как закономерное следствие информатизации общества....	5
1.2. Основные понятия предмета «Информационные технологии в физической культуре и спорте».....	8
1.3. Основные направления использования ИКТ в физической культуре и спорте.....	14
1.3.1. Информационные и коммуникационные технологии в организации учебного процесса.....	15
1.3.2. Информационные технологии в спортивной тренировке.....	53
1.3.3. Информационные технологии в организации и проведении спортивных соревнований.....	77
1.3.4. Информационные технологии в оздоровительной физической культуре.....	94
1.3.5. Информационные технологии в научно-исследовательской и методической работе в сфере физической культуры и спорта.....	111
1.3.6. Информационные технологии в диагностике функциональных систем спортсменов.....	125
1.3.7. Информационные технологии в мониторинге физического развития и здоровья различных категорий занимающихся.....	134
1.3.8. Информационные технологии в психодиагностике в спорте.....	140
1.3.9. Информационно-методическое обеспечение и управление учебно-воспитательным и организационным процессом в учебных заведениях и спортивных организациях.....	147

Глава 2. Аппаратные и программные средства информационных технологий.....	157
2.1. Аппаратные средства.....	157
2.2. Программные средства.....	163
Глава 3. Краткий обзор программ, входящих в Microsoft Office 2013.....	169
3.1. Основные изменения офисного пакета Microsoft Office 2013.....	169
3.2. Новое в приложениях Microsoft Office 2013.....	175
Глава 4. Технология создания и обработки текстовой информации.....	186
4.1. Набор, редактирование и форматирование текстового материала.....	190
4.1.1. Проверка правописания.....	194
4.1.2. Форматирование текста.....	197
4.2. Ввод в документ формул.....	200
4.3. Создание таблиц.....	202
4.4. Создание и ввод графических объектов в документ.....	205
4.5. Редактирование вставленных графических материалов.....	210
4.6. Нумерация страниц, вставка оглавления, предварительный просмотр документа и его сохранение.....	212
Глава 5. Технология обработки числовой информации на основе программы Microsoft Excel.....	217
5.1. Ввод и редактирование информации.....	220
5.2. Оформление таблиц.....	230
5.3. Построение диаграмм и графиков.....	234
Глава 6. Технология подготовки компьютерных презентаций.....	242
6.1. Запуск программы PowerPoint 2013 и структура рабочего окна.....	243
6.2. Создание новой презентации.....	244

6.3. Анимация объектов слайда и эффекты при смене слайдов.....	258
6.4. Вставка звука и звуковых эффектов в презентацию.....	263
6.5. Подготовка презентации к демонстрации.....	266
6.6. Демонстрация презентации.....	268
6.7. Методические рекомендации к созданию презентаций.....	269
Глава 7. Интернет-технологии в процессе поиска и обмена информацией в области физической культуры и спорта.....	271
7.1. Общая характеристика Интернет-технологий.....	271
7.2. Программы-просмотрщики (браузеры) в Интернете.....	274
7.3. Поиск научной и спортивно-педагогической информации в Интернете.....	285
7.4. Электронная почта.....	289
Глава 8. Технология создания и редактирования графической информации.....	293
8.1. Технология создания и редактирования растровых изображений.....	293
8.1.1. Технология создания и редактирования графических материалов с помощью стандартного приложения Windows Microsoft Paint.....	294
8.1.2. Технология обработки изображений с применением программы Adobe Photoshop CS.....	303
8.2. Технология создания и редактирования рисунков в программе CorelDraw.....	314
Глава 9. Технологии создания и редактирования аудио-материалов.....	320
9.1. Значение и возможности информационных технологий в создании и использовании аудиоматериалов в профессиональной деятельности специалистов по физической культуре и спорту.....	320
9.2. Встроенные функции Windows, обеспечивающие работу со звуком.....	322

9.3. Создание и редактирование аудиоматериалов с помощью программы Sound Forge.....	328
9.4. Создание и редактирование аудиоматериалов с помощью программы Adobe Audition.....	335
Глава 10. Технологии создания и обработки видеоматериалов для обеспечения учебно-тренировочного процесса современными дидактическими материалами.....	350
10.1. Задачи и этапы подготовки видеоматериалов.....	350
10.2. Создание видеозаписей.....	351
10.3. Редактирование видеоинформации на компьютере.....	357
10.3.1. Обработка видео в программе VirtualDub.....	358
10.3.2. Обработка видео в программе Avidemux.....	362
10.3.3. Обработка видео в программе Киностудия Windows Life.....	368
10.3.4. Краткий обзор других программ редактирования видео.....	377
Глава 11. Технологии создания мультимедийных программно-педагогических средств.....	395
11.1. Технология создания мультимедийных контролирующих программ по базовым и новым физкультурно-спортивным дисциплинам.....	395
11.2. Технологии создания мультимедийных обучающих систем многоцелевого назначения.....	411
11.3. Технологии создания баз данных образовательного назначения.....	421
Глава 12. Технологии записи на диски CD и DVD.....	435
Рекомендуемая литература.....	449